

Génie Logiciel

Devoir – Application « Revues presse»

Rapport à rendre en TD à M. Grozavu Nistor au plus tard le **5 Juin 2020**

Description :

Le Portail « Revues presse» est une application Web très simple qui permet aux utilisateurs d'acheter des revues de presse qui peuvent ensuite être téléchargés sous forme de fichiers archive contenant des fichiers pdf. La liste suivante donne une brève description informelle des cas d'utilisation et des exigences.

Une distinction est faite entre les utilisateurs et les utilisateurs enregistrés. Seuls les utilisateurs enregistrés peuvent acheter ou télécharger des revues. Un utilisateur devient un utilisateur enregistré en se connectant. Les utilisateurs non-enregistrés peuvent s'inscrire avec un nom d'utilisateur non pris par un autre utilisateur et un mot de passe librement choisi.

Chaque utilisateur peut rechercher des revues par leur titre. Les autres méthodes de recherche ne sont pas proposées. Le résultat de la recherche est présenté sous la forme d'une liste de revues correspondantes contenant des liens vers une page html de détail pour chaque revue. Les pages de détail du revue indiquent le titre du revue, le nom de l'auteur (ou des auteurs) et le prix du revue. Si l'utilisateur a déjà acheté la revue, un lien de téléchargement s'affiche. Sinon, il y aura un lien pour acheter la revue.

Chaque utilisateur enregistré a un compte de crédit utilisé pour acheter des revues. Le compte de crédit peut être rechargé par paiement par carte de crédit. Pour ce faire, l'utilisateur doit entrer ses données de carte de crédit et le montant avec lequel recharger. Ces données sont validées et l'utilisateur doit confirmer la transaction avant que la carte de crédit ne soit débitée et que le compte de crédit de l'utilisateur ne soit rechargé. Les détails de la gestion des cartes de crédit ne sont pas modélisés dans cet exemple.

Si un utilisateur est connecté, il peut accéder à une page de compte qui affiche les crédits de l'utilisateur et la liste des revues qu'il a achetés dans le passé.

Les liens pour la connexion ou la déconnexion, pour l'enregistrement et vers la page du compte de l'utilisateur sont toujours affichés. Ceci est également valable pour le champ de recherche du revue.

Contexte technique du système.

Le logiciel doit s'exécuter sur une unité centrale à laquelle sont reliés :

- Un serveur pour la gestion de données
- Un système pour la gestion de la facturation
- Un système pour la gestion de la fraude
- un système de paiement par carte bancaire.

-- Réalisation --

Modèle du domaine

1. Diagramme de cas d'utilisation

- a. Identifiez les acteurs primaires et les acteurs secondaires du système.
- b. Réalisez le diagramme de cas d'utilisation du système.

2. Diagramme de classes

- a. Trouvez les classes qui font partie du domaine de l'application.
- b. Trouvez les associations entre les classes.
- c. Trouvez les attributs des classes.

d. Organisez et simplifiez le diagramme en utilisant l'héritage. Testez les chemins d'accès aux classes. Itérez et affinez le modèle.

3. Réalisez le diagramme de séquence et le diagramme de communication d'un scénario classique: un client cherche une revue déjà acheté.

Modèle des états du domaine

1. Identifiez des classes du domaine ayant des états complexes.

2. Pour chaque classe ayant des états complexes :

- a. Elaborez le diagramme d'état transitions :
 - définissez les états ;
 - trouvez les événements ;
 - construisez les diagrammes d'états.
- b. Elaborez le diagramme d'activité de votre système.

Le devoir doit être effectué en binôme en utilisant l'un des deux logiciels ci-dessous :

1. le logiciel "dia" qui est installé dans les salles TP.

2. a) le logiciel dédié pour Eclipse mars1 (actuellement dans nos salles ---> ouvrir un terminal ---> ouvrir le .bashrc ---> décommenter la ligne "source /export/home/users/COMMUN/.eclipse-standard" ---> enregistrer le fichier ---> puis faire un "source .bashrc")

- b) taper "eclipse"
- c) dans l'onglet "help" puis "Install New Software"
- d) sélectionner le lien <http://download.eclipse.org/releases/mars>
- e) dérouler l'onglet "Modeling" ---> sélectionner "UML2 Extender SDK" ---> "Next" ---> "Next" ---> Accepter la Licence ---> "Finish"
- f) redémarrer eclipse
- g) pour créer un projet ---> onglet "Window" ---> "Open Perspective" ---> "other" ---> sélectionner "Ressource" et valider OK
- h) sélectionner "File" ---> "New" ---> "Project"
- i) Entrer le nom du projet ---> puis "Finish"