

# Bases de Données (G3SI2BD) AIR1

Manel Zarrouk  
[zarrouk@lipn.univ-paris13.fr](mailto:zarrouk@lipn.univ-paris13.fr)

# Bases de Données

## Plan du cours

Part 1 - Introduction

Part 2 - L'algèbre relationnelle

Part 3 - SQL

Part 4 - Modélisation

Part 5 - Programmes et transactions

# Bases de Données

Sources des transparents:

MOOC Bases de données relationnelles : apprendre pour utiliser

Philippe Rigaux et Serge Abiteboul

Lien:

<https://www.fun-mooc.fr/courses/course-v1:CNAM+01041+session01/about>

Je vous encourage fortement à regarder les vidéos de ce MOOC car ils sont complémentaires aux transparents

# Bases de Données

## Part 1 - Introduction

- Les bases de données
- Les modèles relationnels
- L'universalité
- L'abstraction
- L'indépendance
- Les autres modèles

# Bases de Données

## Part 1 - Introduction

- Les bases de données
- Les modèles relationnels
- L'universalité
- L'abstraction
- L'indépendance
- Les autres modèles

# Les bases de données BD et SGBD

**Une base de données : une collection de données structurées stockées sur un support persistant**

**Le système de gestion de base de données : le logiciel qui gère les données de la base de données.**

## Caractéristiques des données

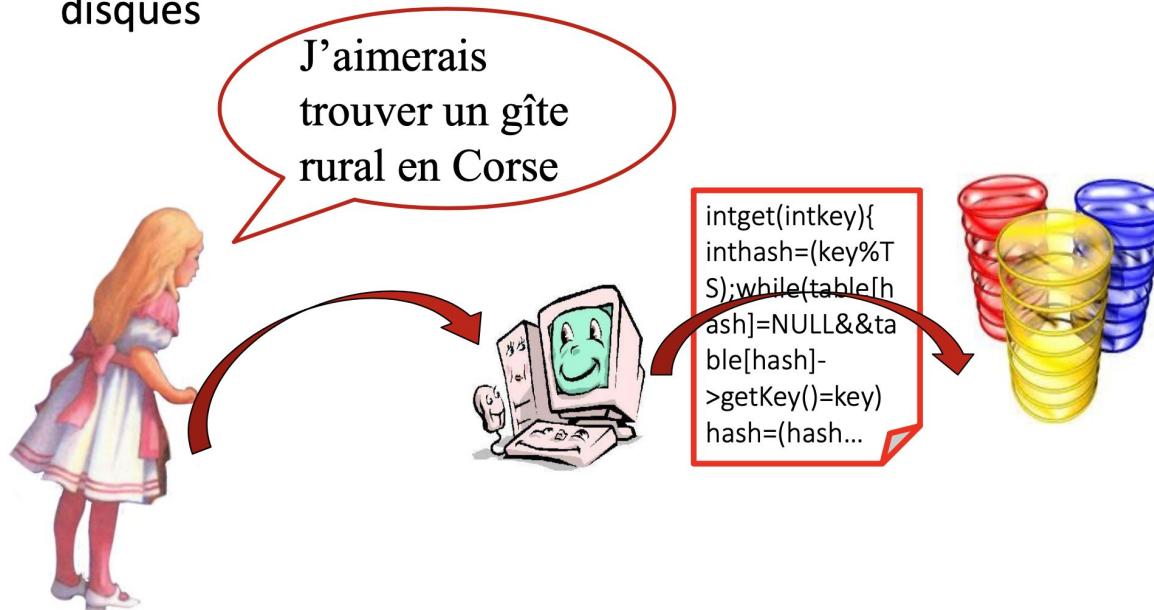
- **Persistante** au fil du temps (années) : stockage sur des disques, dans le cloud...
- **Volume** : gigaoctets, téraoctets...
- **Répartition géographique** (un bout à Paris, un à Boston...)
- **Partage** : entre plusieurs utilisateurs et programmes

Ce sont des logiciels très complexes

# Les bases de données

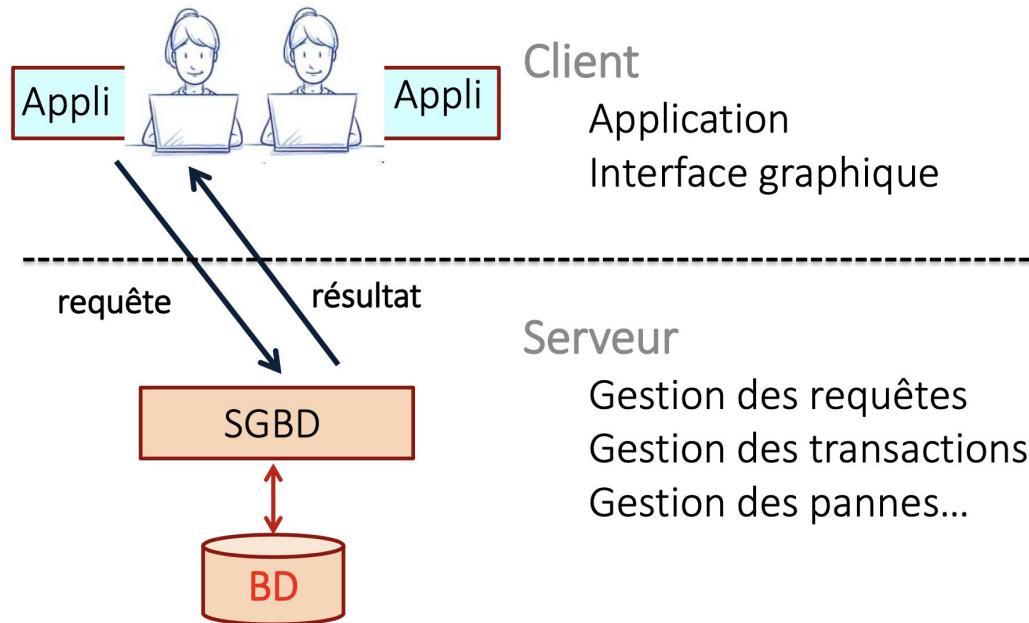
## Le concept

Médiateurs entre les humains et les données sur des disques



# Les bases de données

## Architecture Client-Serveur



# Les bases de données

## Les SGBD relationnels

- Modèle relationnel
  - Introduit par « Ted » Codd en 1970
- Un grand succès de l'informatique du 20<sup>e</sup> siècle
- Systèmes commerciaux comme Oracle, DB2, SQL Server...
- Logiciels libres comme MariaDB (suite de MySQL) et Postgres

# Les bases de données

## La base de données Voyageurs

Le schéma : définit la structure des données

**Logement** (id, nom, capacité, type, lieu)

**Activité** (idLogement, codeActivité, description)

**Client** (id, nom, prénom, ville, pays)

**Séjour** (id, idClient, idLogement, début, fin)

L'instance : définit leur valeur

Logement	id	nom	capacité	type	lieu
	pi	U Pinzuttu	10	Gîte	Corse
	ta	Tabriz	34	Hôtel	Alsace
	be	Benbow	45	Auberge	Cévennes
	re	Réforme	134	Hôtel	Alpes
	sh	Tashilhunpo	28	Monastère	Bretagne

Client	id	nom	prénom	ville	pays
	...				

Activité	idlogement	codActivité	description
	...		

Séjour	id	idClient	idLogement	début	fin
	...				

# Les bases de données

## Une Relation

### UNE RELATION : vocabulaire

Logement				
			Nom de la relation	
id	nom	capacité	type	lieu
pi	U Pinzuttu	10	Gîte	Corse
ta	Tabriz	34	Hôtel	Alsace
be	Benbow	45	Auberge	Cévennes
re	Réforme	134	Hôtel	Alpes
sh	Tashilhunpo	28	Monastère	Bretagne

Nom de l'attribut

Nuplet  
(enregistrement)

Attribut

# Les bases de données À retenir

Les systèmes de gestion de bases de données sont des médiateurs entre les humains et les disques

Une base de données relationnelle est composée de tableaux à deux dimensions, des relations

# Bases de Données

## Part 1 - Introduction

- Les bases de données
- Les modèles relationnels
- L'universalité
- L'abstraction
- L'indépendance
- Les autres modèles

# Les modèles relationnels

## Formalisation d'une relation sur un ensemble U d'attributs

## Un ensemble fini $U$ d'attributs

- Pour chaque attribut  $A$  de  $U$ ,  $\text{type}(A)$  est un ensemble de valeurs, par exemple, entier, string...

Un **nuplet** sur  $U$  est une fonction qui associe à chaque  $A \in U$ , une valeur de type  $(A)$

Exemple de nuplet sur { id, nom, capacité, type, lieu }

- Id → be
  - Nom → Benbow
  - Capacité → 20:30
  - Type → Auberge
  - Lieu → Cévennes

Une **relation** sur  $U$  est un ensemble fini de nuplets sur  $U$

# Les modèles relationnels

## Formalisation d'une base de données

Le **schéma** d'une base de données

1. Un ensemble fini de nom de relations
  - Exemple, { Logement, Activité, Client, Séjour }
2. Un type pour chaque relation
  - $\text{type}(\text{Logement}) = \{ \text{id}, \text{nom}, \text{capacité}, \text{type}, \text{lieu} \}$
  - $\text{type}(\text{Activité}) = \{ \text{idLogement}, \text{codActivité}, \text{description} \}$
  - $\text{type}(\text{Client}) = \{ \text{id}, \text{nom}, \text{prénom}, \text{ville}, \text{pays} \}$
  - $\text{type}(\text{Séjour}) = \{ \text{id}, \text{idClient}, \text{idLogement}, \text{début}, \text{fin} \}$

Une **instance** de la base de données associe à chaque nom  $R$  de relation, une relation sur  $\text{type}(R)$

- Exemple, Voyage(Logement) est une relation sur  $\text{type}(\text{Logement})$

# Les modèles relationnels

## Pas une BD relationnelle

num	successeur
0	1
2	3
3	4
4	5
5	6
...	...

Fini

id	nom	type
pi	U Pinzuttu	Gîte
ta	Tabriz	Hôtel
id	nom	capacité
be	Bonbow	20
re		20
sh		20

Bien typé

Personne	Enfants
Jean	Lulu Zaza
Alice	
Bob	

Entrées atomiques

# Les modèles relationnels

## Les clés primaires

Logement				
Clé primaire	id	nom	capacité	type
	pi	U Pinzuttu	10	Gîte
	ta	Tabriz	34	Hôtel
Clé du nuplet	be	Benbow	45	Auberge
	re	Réforme	134	Hôtel
	sh	Tashilhunpo	28	Monastère
				Bretagne

La **clé primaire** d'une relation : un/plusieurs attributs qui identifient de manière unique un nuplet de la relation

Deux nuplets distincts d'une relation ne peuvent pas avoir la même clé

(et oui : nous verrons des clés non primaires)

# Les modèles relationnels

## Les clés primaires dans Voyageurs

En gras et rouge, les clés primaires

Logement (**id**, nom, capacité, type, lieu)

Activité (**idLogement**, **codeActivité**, description)

Client (**id**, nom, prénom, ville, pays)

Séjour (**id**, idClient, idLogement, début, fin)

# Les modèles relationnels

## À retenir

Bien sûr : les notions de nuplets, de relations, de schéma, et d'instance de bases de données

La clé primaire d'une relation : un/plusieurs attributs qui identifient de manière unique un nuplet de la relation

... et les 3 grands principes à venir...

Universalité - Indépendance - Abstraction

# Bases de Données

## Part 1 - Introduction

- Les bases de données
- Les modèles relationnels
- L'universalité
- L'abstraction
- L'indépendance
- Les autres modèles

# L'Universalité Principe

Les SGBD sont conçus pour capturer

- *toutes* les données d'une entreprise pour
- *tous* les utilisateurs et
- *toutes* les applications

Des fonctionnalités étendues pour arriver à gérer la variétés des besoins

# L'Universalité

## Différents type d'applications

### Ajouter/trouver une information pertinente

- Agenda, courriel...
- Allocine, tripadvisor...

### Online Transaction Processing – Transactionnel (OLTP)

- Transactions simples comme un retrait d'un DAB
- Banque, E-commerce...
- Peut-être gros volume de transactions par seconde

### Online Analytical Processing – Analyse de données (OLAP)

- Calculs comme de comparer les ventes de produit en 2006 et 2007
- Requêtes très compliquées avec des fonctions « agrégat »
- Requêtes multidimensionnelles, date, pays, produit

# L'Universalité Fonctionnalités des SGBD

**Transactions** : gestion des accès concurrents aux données

**Sureté** : gestion des pannes aussi bien logicielles que matérielles

**Sécurité** : protection les données contre les attaques

**Distribution** : gestion de données distribuées géographiquement

**Passage à l'échelle** : laisser grossir l'application avec de bonnes performances

- En volume de données
- En volume de travail : nombre de requêtes ou de transactions

# L'Universalité Concurrence et transactions

Pouvoir partager des données de manière harmonieuse

Exemple : écriture de rapports

Propriétés ACID : atomicité, cohérence, isolation,  
durabilité

# L'Universalité Reprise sur pannes

Le SGBD doit résister aux pannes

- Journal des opérations
- Copies de sauvegarde

Disponibilité dans des délais raisonnables  
pour les applis

# L'Universalité Données distribuées

C'est le cas

- Quand on intègre des données de plusieurs sources (plusieurs entreprises, plusieurs branches d'une même compagnie, plusieurs ami.e.s...)
- Quand on distribue les données entre plusieurs systèmes pour améliorer les performances

Evaluation de requêtes quand les données sont distribuées

- Localiser qui peut contribuer à la réponse
- Envoyer des requêtes à ces systèmes
- Combiner les résultats

Transactions distribuées

- « Commit à deux phases »

# L'Universalité À retenir

Principe d'universalité

Les SGBD sont conçus pour

*toutes* les données d'une entreprise pour

*tous* les utilisateurs et pour

*toutes* les applications

Des fonctionnalités étendues pour arriver à ça :  
gestion de la concurrence, des pannes, de la  
distribution...

# Bases de Données

## Part 1 - Introduction

- Les bases de données
- Les modèles relationnels
- L'universalité
- L'abstraction
- L'indépendance
- Les autres modèles

# L'Abstraction Principe

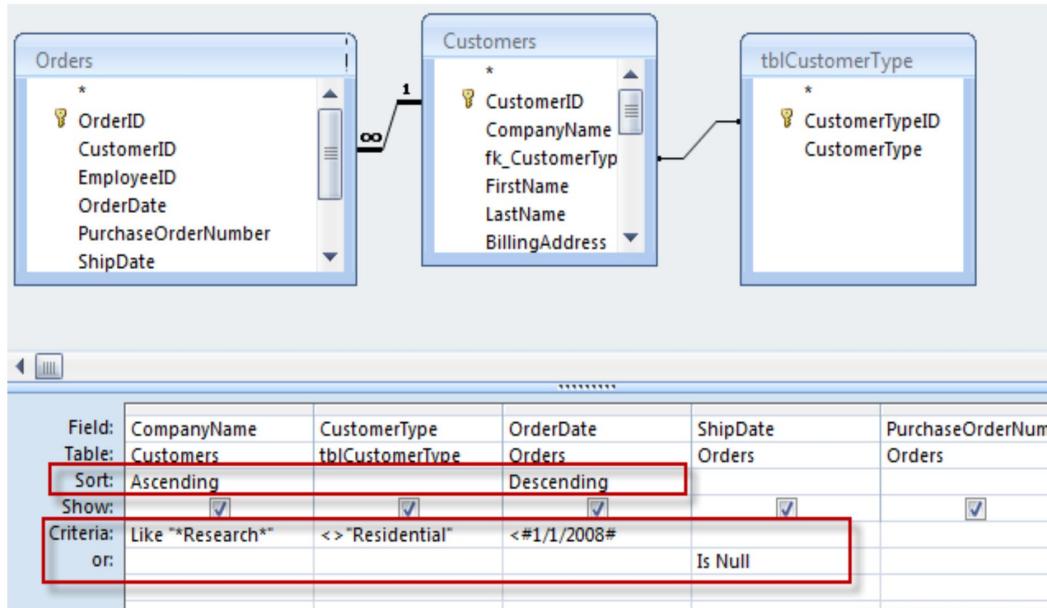
## Le but

- Voir les données de façon abstraite, par exemple des tableaux à deux dimensions (en ignorant les détails de leur organisation réelle sur disque)
- Les manipuler avec des langages de haut niveau (et pas en écrivant du code informatique compliqué)

## Des langages de haut niveau

- Un standard universel : SQL
- L'algèbre relationnelle : une boîte à outils
- Le calcul relationnel : un langage déclaratif
- Et des langages graphiques

# L'Abstraction Reqêtes graphiques



Exemple : Microsoft Access

# L'Abstraction

## SQL: un langage pour exprimer des requêtes

(Donnez-moi la liste des noms et les lieux des hôtels)

```
select nom, capacité, lieu  
from Logement  
where type = 'Hôtel'
```

Un standard pour tous les SGBD relationnels

Compréhensible par un humain

Interprétable par une machine

Les systèmes relationnels utilisent aussi SQL entre eux

# L'Abstraction

## SQL: un langage pour exprimer aussi des mises-à-jour

```
insert into Logement (id,nom,capacité,type,lieu)  
values (777, 'La Sauldre',25,'Hôtel', 'Sologne')
```

```
update Logement  
set capacité = '15'  
where nom = 'U Pinzuttu'
```

# L'Abstraction

## L'algèbre relationnelle : une boîte à outils

$\Pi_{\text{nom, lieu}}(\sigma_{\text{type}='\text{Hôtel'}}(\text{Logement}))$

Sélection : Res1 =  $\sigma_{\text{type}='\text{Hôtel'}}(\text{Logement})$

id	nom	capacité	type	lieu
ta	Tabriz	34	Hôtel	Alsace
re	Réforme	134	Hôtel	Alpes

Projection : Res2 =  $\Pi_{\text{nom, lieu}}(\text{Res1})$

nom	lieu
Tabriz	Alsace
Réforme	Alpes



# L'Abstraction

## Le calcul relationnel : Langage déclaratif

(Donnez-moi la liste des noms et les lieux des hôtels)

$$\{ y, t | \exists x, z \text{ Logement}(x, y, z, 'Hôtel', t) \}$$

# L'Abstraction

## Raisons principales du succès des systèmes relationnels

- **L'abstraction** : Les données sont vues de façon abstraite et manipulées avec des langages compréhensibles par des humains
- Les requêtes sont compilées en des **requêtes algébriques** qui peuvent être évaluées automatiquement
- Des techniques d'optimisation et le parallélisme permettent de **passer à l'échelle de très grandes bases de données**

# L'Abstraction

## À retenir

### Principe d'abstraction

On voit les données de façon abstraite : des tableaux à deux dimensions

On les interroge avec des langages de haut niveau.

Nous verrons

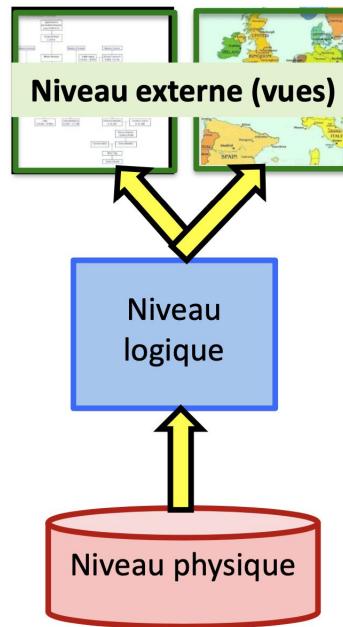
- L'algèbre relationnelle
- SQL
- Le calcul relationnel

# Bases de Données

## Part 1 - Introduction

- Les bases de données
- Les modèles relationnels
- L'universalité
- L'abstraction
- L'indépendance
- Les autres modèles

# L'indépendance Principe



Architecture ANSI-SPARC (75)

**Distinction de 3 niveaux**

- **Niveau physique** : organisation sur disque
- **Niveau logique** : vue abstraite unifiée
- **Niveau externe (vues)** : vues particulières

**Indépendance entre ces niveaux**

- **Physique et logique / externe** : on peut changer l'organisation physique sans affecter les deux autres niveaux (sans changer les programmes d'application)
- **Externe / logique et physique** : on peut ajouter des vues sans affecter les deux autres niveaux

# L'indépendance Répartition des rôles

## Niveau physique

- Gestion de mémoire secondaire : données (fichiers), schéma, index
- Gestion concurrence et pannes

## Niveau logique

- Compilation
- Optimisation des requêtes
- Gestion de la confidentialité et intégrité

## Niveau externe

- Environnement de programmation
- Interfaces graphiques
- Outils d'aides
- Débogueurs

# L'indépendance

## Exemple de Vue

La vue : « Qui va où ? »

QuiVaOù

nomClient	prénomClient	nom	lieu
...			

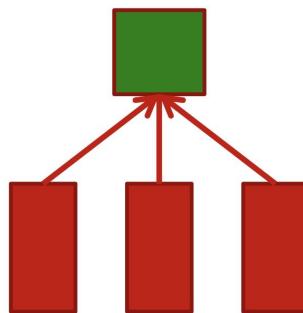
Une requête permet de spécifier/évaluer cette vue

```
select nomClient, prénomClient, lieu, type  
from Logement, Client, Séjour  
where Logement.id = Séjour.idLogement and  
Client.id = Séjour.idClient
```

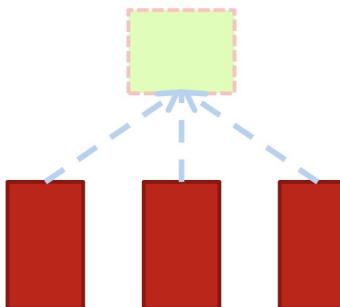
# L'indépendance

## Vue matérialisée ou Intentionnelle

Matérialisée : entrepôt



Intentionnelle :  
médiateur



Dans la pratique parfois, cocktail des deux

# L'indépendance Requête Vs Maj : Le compromis des SGBD

Matérialisée

Intentionnelle

Requête : simple

Maj : rien à faire

Maj : propager

Requête : plus coûteux

- Base → vue (coûteux)
- Vue → base (ambigu)

# L'indépendance

## À retenir

### Séparation en 3 niveaux

- Niveau physique : organisation sur disque
- Niveau logique : vue abstraite unifiée
- Niveau externe : vues particulières

Principe d'indépendance entre ces niveaux

# Bases de Données

## Part 1 - Introduction

- Les bases de données
- Les modèles relationnels
- L'universalité
- L'abstraction
- L'indépendance
- Les autres modèles

# Les autres modèles

## Histoire simplifiée

---

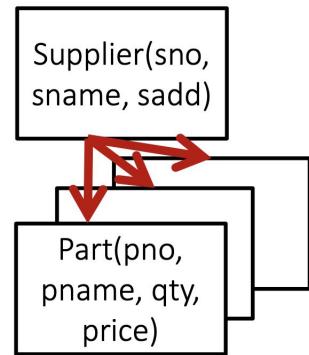
Les « vieux » modèles : réseau et hiérarchique	60-70
Le modèle relationnel	70-...
Le modèle objet	90-...
Les modèles « modernes » : XML, Json, RDF	00-...

# Les autres modèles

## Les modèles historique 60-70

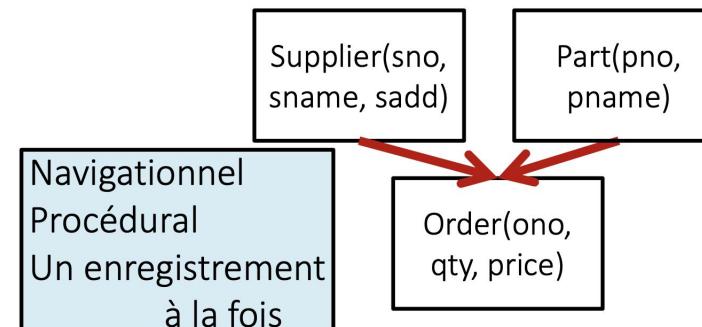
Modèle hiérarchique : arbres

- **IMS, IBM**
- Une hiérarchie d'enregistrements



Modèle réseau : graphes

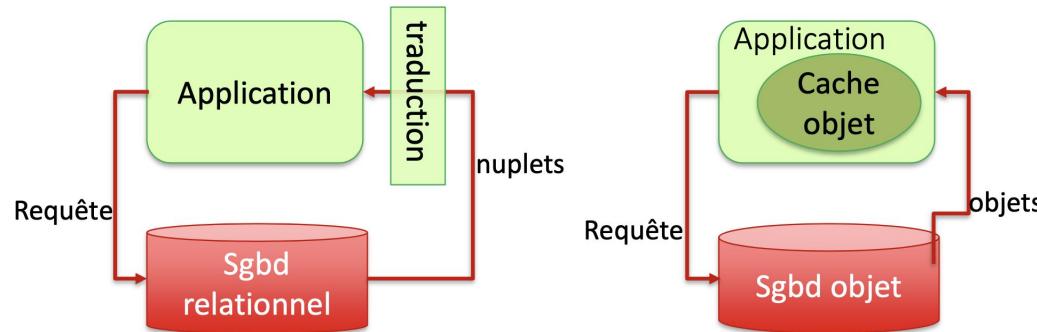
- **Codasyl**
- Un graphe d'enregistrements



# Les autres modèles

## Les bases de données Objet 90

Objet = données + comportement



Systèmes open-source comme db4o

Systèmes hybrides relationnel-objet

# Les autres modèles

## Le relationnel-Objet

Les systèmes relationnel-objet sont des extensions des SGBD relationnel avec une interface objet

Nous reviendrons là-dessus en plus de détail

# Les autres modèles

## Les SGBD modernes

### Arbres

- **XML, Json**
- Données semistructurées
- Langage de requête : Xpath, Xquery

### Graphes

- Web sémantique & **RDF**
- Représentation de connaissances
- Langage de requête : SPARQL

### Les systèmes modernes

- **NoSQL**
- **Column store**
- **MapReduce**
- **Bases de données en mémoire**

# Les autres modèles À retenir

Les modèles « historiques » étaient très procéduraux

Le modèle relationnel est le plus utilisé

D'autres modèles sont utilisés souvent pour répondre à des problèmes rencontrés avec le modèle relationnel